# คู่มือ การใช้งาน **CANVA A**

RMUT

# Content

🧭 การลงทะเบียนเข้าใช้งาน

Canva Z

- 🧭 ส่วนประกอบของโปรแกรม
- 🧭 การสร้างงานออกแบบ

🧭 Canva Al

้โครงการฝึกอบรมการสร้างสื่อด้วย Canva Al **วันศุกร์ที่ 10 มกราคม 2568** อาจารย์พงศกร โพธิ์งาม วิทยากร

This Week's

# ้คู่มือการใช้งาน CANVA AI

# Canva คืออะไร

้ Canva เป็นบริษัท Design Software สัญชาติออสเตรเลีย ก่อตั้งในปี ๒๐๑๓ โดย ๓ ผู้ก่อตั้งคือคุณ Melanie Perkins / Cliff Obrecht และ Cameron Adams

้เหล่า Founders เดินทางไป Pitch ไอเดียที่ Silicon Valley อยู่หลายต่อหลายครั้งจนสุดท้ายได้เงินลงทุนตั้งต้นมา \$๑.๕ ล้านเหรียญ สหรัฐ (หรือราว ๔๕ ล้านบาท) เพื่อมาพัฒนาระบบ

Canva เริ่มมาจากการเป็นเครื่องมือออกแบบงาน (Design tool) ให้แก่นักออกแบบมือสมัครเล่นและบริษัทขนาดเล็ก มีแนวคิดว่า "ไม่คิดว่าคุณจะเป็นใคร...ทุกคนควรได้รับโอกาสในการออกแบบได้" (ผ่านเครื่องมือ Canva)

Canva เป็นเว็บแอปพลิเคซันสำหรับสร้างสื่อการนำเสนอหลากหลายรูปแบบ เช่น Presentation, Infographic , Poster, Card , Resume, Certificate, เป็นต้น ซึ่ง Canva นั้น จะมีขนาดมาตรฐานให้เลือกหรือผู้ใช้สามารถกำหนดขนาดเองได้ Canva ใช้งานง่าย สวยงาม สามารถแบ่งปันให้แก่ผู้อื่นได้

Canva

**Design made** 

#### ประเภท

#### เอกชน

อุตสาหกรรม

- <u>การออกแบบกราฟิก</u>
- ซอฟต์แวร์

ก่อตั้ง

ພວດຄ

#### รายได้

๒,๐๐๐,๐๐๐,๐๐๐ ดอลลาร์สหรัฐ (พ.ศ. ๒๕๖๖)

ผู้ก่อตั้ง: <u>เมลานี เพอร์กินส์, แคเมอรอน อดัมส์, คลิฟฟ์ โอเบรคท์</u> ก่อตั้ง: ๒๘ มิถุนายน ๒๕๕๕, <u>เพิร์ท, ออสเตรเลีย</u> สำนักงานใหญ่: <u>ซิดนีย์, ออสเตรเลีย</u> บริษัทแม่: แคนวา อิงก์ ้บริษัทในเครือ: พิกซาร์เบย์; เพกเซลส์; คาไลโดดอทเอไอ; สมาร์ทม็อกอัปส์; เฟลอริช ประเภท: เอกชน พื้นที่ให้บริการ: ทั่วโลก







#### การลงทะเบียนเข้าใช้งาน Canva

1. เข้าเว็บไซต์ https://www.canva.com คลิกเลือกเมนู สมัครใช้งาน



2. คลิกเลือกสมัครใช้งานด้วยบัญชีผู้ใช้ Facebook, Google Mail หรือสมัครด้วยอีเมลอื่นๆ

ยินดี	ต้อนรับกลับมา!				
ครั้งล่าสุดที่คุณลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google					
G	ดำเนินการต่อด้วย Google				
ดำเนินการด่อด้วยวิธีการอื่น					
เมื่อดำเนิน <u>นโยบายค</u>	การต่อไป คุณได้ยอมรับ <u>ข้อตกลงการใช้งาน</u> อ่าน <u>งามเป็นส่วนตัว</u> ของเรา				

#### ส่วนประกอบของโปรแกรม Canva



เมื่อสมัครเข้าใช้งานและ Login เข้าสู่ระบบแล้วจะเห็นหน้าจอโปรแกรมดังภาพ

- 1. แถบเมนูหลัก ประกอบด้วย
  - 1.1 ดีไซน์สปอตไลท์ รวบรวม Template แยกตามหมวดหมู่ประเภทการใช้งาน
  - 1.2 เรียนรู้ บทเรียนสอนการใช้งาน Canva การออกแบบกราฟิกต่าง ๆ
  - 1.3 Account Setting การตั้งค่าข้อมูลส่วนตัว กำหนดภาษา จัดการอีเมล
- 2. แถบเมนูซ้ายมือ ประกอบด้วย
  - 2.1 Home หรือหน้าหลัก
  - 2.2 โปรเจ็คต์ ชิ้นงานที่เคยออกแบบไว้
  - 2.3 เทมเพลต หรือแม่แบบ แยกตามหมวดหมู่ประเภทการใช้งาน
  - 2.4 เชิญสมาชิก ใช้สำหรับเพิ่มสมาชิกในทีมเพื่อทำงานร่วมกัน
  - 2.5 ຄັ້งขยะ
- 3. Template ตัวอย่างแม่แบบที่แนะนำ
- 4. ดีไซน์ล่าสุด แสดงรายการชิ้นงานที่เคยออกแบบไว้

#### หน้าจอการทำงานของ Canva

หลังจากล็อกอินเข้าใช้งานแล้ว สามารถสร้างงานออกแบบประเภทต่างๆ โดยเลือกจากเทมเพลตที่ต้องการ เมื่อเลือกประเภทงานออกแบบเรียบร้อยแล้ว จะปรากฎหน้าจอการทำงานโดยมีส่วนประกอบดังนี้



- แถบเมนูหลัก แถบไฟล์ การตั้งค่าหน้าจอการทำงาน การทำสำเนา ปรับขนาด ปุ่ม Undo Redo แถบการ ตั้งชื่อชิ้นงาน การแชร์และดาวน์โหลด
- 2. แถบเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างชิ้นงานออกแบบ
- 3. ตัวอย่างเทมเพลตที่เคยใช้งาน และผลลัพธ์การค้นหาเทมเพลตทั้งหมด
- 4. พื้นที่สร้างชิ้นงานออกแบบ
- 5. การจัดการมุมมอง ย่อ ขยาย การดูแบบเต็มจอ

# แถบเครื่องมือของ Canva



#### การสร้างงานออกแบบจากเทมเพลตสำเร็จรูป

 คลิกเลือกเมนู "สร้างดีไซน์" จากนั้นเลือกรูปแบบการออกแบบชิ้นงานที่ต้องการ ในที่นี้จะเลือกรูปแบบ โปสเตอร์แนวนอน







2. คลิกที่เมนู ดีไซน์ แล้วเลือกเทมเพลตที่ต้องการ สามารถปรับให้เข้ากับเนื้อหาได้

 เมื่อคลิกที่รูปแบบเทมเพลตแล้ว ภาพจะมาปรากฏที่พื้นที่การทำงาน โดยสามาถเลื่อนแถบย่อ-ขยาย หน้าจอเพื่อดูชิ้นงานได้



4. ตั้งชื่องานออกแบบโดยพิมพ์บนแถบเมนูชื่อดีไซน์ที่ไม่มีชื่อ โปรแกรมจะบันทึกให้โดยอัตโนมัติ



 การจัดการข้อความ การเปลี่ยนฟ้อนต์หรือรูปแบบตัวอักษร เมื่อคลิกที่ข้อความที่ต้องการแก้ไขในชิ้นงาน แถบคำสั่งด้านบนจะเปลี่ยนเป็นเครื่องมือการจัดการข้อความ เช่น การเปลี่ยนฟ้อนต์ ขนาดฟ้อนต์ ลักษณะตัวอักษร เป็นต้น



6. การลบกล่องข้อความที่ไม่ต้องการ ให้คลิกเลือกข้อความนั้น แล้วกดปุ่ม "ลบ" ไอคอนถังขยะ



 การพิมพ์และการแก้ไขข้อความ ให้ดับเบิ้ลคลิกข้อความที่ต้องการพิมพ์หรือแก้ไขข้อความ จากนั้นพิมพ์ ข้อความที่ต้องการ



8. การเพิ่มกล่องข้อความ คลิกเมนูข้อความที่แถบด้านซ้ายมือ แล้วคลิกเลือกรูปแบบข้อความที่ต้องการ



 เมื่อคลิกเลือกรูปแบบข้อความที่ต้องการแล้ว โปรแกรมจะแสดงกล่องข้อความใหม่ขึ้นในหน้าจอพื้นที่ ทำงาน จากนั้นพิมพ์ข้อความที่ต้องการเพิ่ม โดยสามารถแก้ไขรูปแบบฟ้อนต์ ขนาด สี ได้ตามต้องการ



 การปรับพื้นหลังของชิ้นงาน คลิกที่สีพื้นหลังของชิ้นงานจะปรากฎแถบไอคอนสีพื้นหลังบนแถบเมนู จากนั้นคลิกเลือกส์ใหม่





 การใส่เอฟเฟ็กต์ให้ข้อความ คลิกเลือกข้อความที่ต้องการเพิ่มเอฟเฟ็กต์ จากนั้นคลิกเมนู "เอฟเฟ็กต์" ด้านบน แล้วเลือกสไตล์เอฟเฟ็กต์ที่ต้องการ





 การเพิ่มรูปภาพในชิ้นงาน ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มภาพ วิดีโอ เสียง จากเครื่องคอมพิวเตอร์ลงในชิ้นงานได้ โดยคลิกแถบเครื่องมือ "อัพโหลด" ด้านซ้าย คลิกเมนู "อัพโหลดไฟล์" จากนั้นเลือกรูปภาพที่ต้องการอัพ โหลดจากเครื่องคอมพิวเตอร์





13. การเพิ่มองค์ประกอบในชิ้นงาน คลิกเลือกเมนู "องค์ประกอบ" ที่แถบเครื่องมือด้านซ้าย จะปรากฎ องค์ประกอบต่างๆ เช่น เส้น รูปทรง สติ๊กเกอร์ ภาพถ่าย ให้เลือกใช้ หรือสามารถพิมพ์ค้นหาองค์ประกอบ ที่ต้องการได้บนแถบเมนู "ค้นหาองค์ประกอบ" เช่น ค้นหาคำว่า Library จากนั้นคลิกเลือกองค์ประกอบที่ ต้องการนำไปใช้งาน



14. การบันทึกไฟล์ โปรแกรม Canva สามารถบันทึกไฟล์ได้หลายรูปแบบ เช่น png, jpg, pdf หรือ gif โดย หลังจากออกแบบชิ้นงานเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ทำตามขั้นตอนดังนี้



14.1 คลิกเมนู "แชร์" ด้านบนขวามือ

# 14.2 คลิก "ดาวน์โหลด" จากนั้นเลือกประเภทไฟล์ที่ต้องการบันทึก แล้วคลิกดาวน์โหลด

Canva Pr	。 🛞 + 止 (	🖵 ໜິນพ์กับ Can	wa ุ่∩ิ แชร์	< ดาวน์โหลด
	🖻 คุณเท่านั้นที่เข้าถึงได้		× *	
Ċ	คัดลอกลิงก์			ประเภทไฟล์ PNG (ที่แนะปร
	หรีเรานด์ องก์เข้าแพลด	มรีเชนต์และ		JPG เหมาะสำหรับการแชร์
	↓ ดาวน์โหลด	บันทึก	สำหรับดูเท่านั้น	PNG (ที่แนะมา) เหมาะสำหรับรูปภาพและภาพวาดที่มีรายละเอียดขับข้อน
Q	<ul> <li>แชร์บนโซเชียล</li> </ul>		>	มาตรฐาน PDF เหมาะสำหรับเอกสาร (และการส่งอีเมล)
	🕞 พิมพ์กับ Canva		>	PDF สำหรับพิมพ์ เหมาะสำหรับการพิมพ์
	••• เพิ่มเดิม		>	SVG 🙄 เหมาะสำหรับการดีไซน์เว็บและภาพเคลื่อนไหว
				วิดีโอ MP4 วิดีโอคณภาพสง

 AI ใน Canva โปรแกรม Canva มีการนำเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาปรับใช้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ ในการทำงานกราฟฟิก โดยผู้ใช้งานบัญชีฟรี สามารถใช้ฟีเจอร์ได้บางส่วน เช่น

15.1 Magic Media เปลี่ยนไอเดียให้เป็นรูปภาพและวิดีโอ เข้าใช้งานผ่านเมนู Magic Studio ที่ แถบเมนูด้านซ้าย



15.1.1 คลิกเลือก Text to Video หรือ Text to Image

# เปลี่ยนไอเดียให้เป็นรูปภาพและวิดีโอด้วย Magic Media™



Text to Video จินดนาการถึงวิดีโอของคุณ แล้วเปลี่ยนความคิดนั้นให้เป็นจริง



Text to Image เปลี่ยนไอเดียจากข้อความให้เป็นรูปภาพ



15.1.3 เลือกรูปแบบ Magic Media ที่ต้องการ (รูป หรือวิดิโอ) จากนั้นพิมพ์ข้อความที่ต้องการ ให้ AI สร้าง





# 15.1.4 เลือกสไตล์และอัตราส่วนที่ต้องการ จากนั้นคลิก "สร้างรูปภาพ"

15.1.5 หลังจากนั้นรอจนกว่าโปรแกรมจะประมวลผลเสร็จ จะปรากฏรูปภาพขึ้นมาครั้งละ 4 ภาพ สามารถคลิกเลือกเพื่อนำไปใช้ประกอบชิ้นงานได้ทันที



15.2 Magic Edit ลบวัตถุ คน สัตว์ สิ่งของ โดยไม่ต้องไดคัทเอง และใส่ภาพต่างๆที่สร้างด้วย Al เข้าไปแทนที่ มีขั้นตอนดังนี้



15.2.1 อัพโหลดรูปภาพที่ต้องการแก้ไข จากนั้นคลิกเลือกเมนู "ตกแต่งภาพถ่าย"

15.2.2 คลิกเลือกเมนู "Magic Edit" บนแถบเมนูด้านซ้าย





## 15.2.3 ปรับขนาดแปรง แล้วระบายลงบนพื้นที่ที่ต้องการแก้ไข

15.2.4 พิมพ์ข้อความแสดงสิ่งที่ต้องการแก้ไข จากนั้นคลิก "สร้าง"



15.2.5 รอจนกว่าโปรแกรมจะประมวลผลเสร็จ จากนั้นคลิกเลือกรูปภาพที่ต้องการ แล้วกด "เสร็จสิ้น"

