

กำหนดการอบรม Android Application Development (AAD)

29 ตุลาคม 2555		เนื้อหา
8.30 - 10.30	<b>เริ่มต้นพัฒนาโปรแกรมบนระบบปฏิบัติการ Android</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Android SDK</li> <li>● การเตรียมตัวและกำหนดค่าต่างๆสำหรับการเขียนโปรแกรม</li> <li>● ส่วนประกอบต่างๆของโปรแกรมบน Android</li> <li>● เหตุการณ์ต่างๆบน Android Activity</li> </ul>	
10.30 - 12.00	<b>การใช้งาน Resources, Content Providers และ Intents</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ทำความรู้จัก Resources ของ Android</li> <li>● การใช้งาน Resources ทั่วไป</li> <li>● การใช้งาน Raw Resource</li> <li>● สร้างและใช้งาน Arbitrary Resources</li> <li>● การใช้งาน Assets</li> </ul>	
12.00 - 13.00	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 - 14.30	<b>การใช้งาน Content Providers</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● การสร้างและเรียกใช้งานฐานข้อมูลบน SQLite โดยตรง</li> <li>● การใช้งานฐานข้อมูล SQLite ผ่าน Content Provider</li> </ul>	
14.30 - 16.30	<ul style="list-style-type: none"> <li>● การเรียกใช้งาน Content Providers เพื่อเรียกใช้ข้อมูลและแลกเปลี่ยนข้อมูล</li> <li>● การใช้งานข้อมูลบน Android เช่น Contacts และ Call List</li> </ul>	
30 ตุลาคม 2555		เนื้อหา
8.30 - 10.30	<b>การใช้งาน Intents</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ทำความเข้าใจกับ Intents</li> <li>● ใช้ Intent เพื่อโทรออก</li> <li>● การใช้ Intent เพื่อเปิดเว็บ</li> <li>● การใช้ Intent เพื่อเปิด map</li> </ul>	
10.30 - 12.00	<b>การสร้างหน้าจอและใช้งานคอนโทรลของ Android</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● การใช้คอนโทรลทั่วไปของ Android</li> <li>● การใช้คอนโทรลพิเศษของ Android</li> <li>● การใช้งาน Layout Managers เพื่อจัดวางหน้าจอ</li> <li>● ทำความเข้าใจและใช้งาน Adapter เพื่อแสดงข้อมูลในคอนโทรล</li> </ul>	
12.00 - 13.00	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 - 14.30	<b>การใช้งาน Menus และ Dialogs</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● การใช้งานเมนูของ Android</li> <li>● การใช้งานเมนูแต่ละประเภท</li> </ul>	

14.30 - 16.30	<ul style="list-style-type: none"> <li>● เรียกใช้เมนูจาก XML ไฟล์</li> <li>● Dialog ของ Android</li> <li>● ใช้งานและจัดการ Dialogs</li> </ul>
<b>31 ตุลาคม 2555</b>	
<b>เนื้อหา</b>	
8.30 - 10.30	<b>การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ทำภาพเคลื่อนไหวด้วย Frame Animation</li> <li>● ใช้งาน Layout Animation</li> <li>● ใช้งาน View Animation</li> </ul>
10.30 - 12.00	<b>ระบบความปลอดภัยและการใช้งานแมพกับระบบระบุตำแหน่ง</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ทำความรู้จักกับระบบความปลอดภัยบน Android</li> <li>● จัดทำการตรวจสอบ Security แบบ Runtime</li> <li>● เรียกใช้งานแมพและการระบุตำแหน่ง</li> <li>● การสร้าง Overlay Map</li> </ul>
12.00 - 13.00	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30	<b>การสร้างและเรียกใช้งาน Services</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● เรียกใช้งาน HTTP Services</li> <li>● ติดต่อสื่อสารด้วย Interprocess</li> <li>● การเขียนและเรียกใช้งาน Local Service</li> <li>● การเขียนและเรียกใช้งาน Remote Service</li> </ul>
14.30 - 16.30	<b>การใช้งานกล้องและระบบการโทรศัพท์</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ใช้งาน Media APIs</li> <li>● การเล่นเพลงและวิดีโอ</li> <li>● การอัดเพลงและวิดีโอ</li> <li>● การเรียกใช้งานกล้องของ Android</li> <li>● การรับและส่ง SMS</li> <li>● การส่ง email</li> </ul>
<b>1 พฤศจิกายน 2555</b>	
<b>เนื้อหา</b>	
8.30 - 10.30	<b>เขียนโปรแกรมแบบ 3 มิติด้วย OpenGL</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● พื้นฐานของ OpenGL</li> <li>● เรียกใช้ OpenGL ด้วย Android</li> </ul>
10.30 - 12.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>● การสร้าง Shapes และ Textures</li> </ul>

12.00 - 13.00	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30	<b>การใช้งาน Preferences</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ทำความรู้จักกับ Preferences</li> <li>● การสร้าง List Preferences</li> <li>● การสร้าง Checkbox Preferences</li> <li>● การสร้าง EditText Preference</li> <li>● การใช้งาน Preference Category</li> </ul>
14.30 - 16.30	<b>ใช้งาน Widgets</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● โครงสร้างของ Widgets</li> <li>● การสร้างและใช้งาน Widget</li> </ul>
<b>2 พฤศจิกายน 2555 เนื้อหา</b>	
8.30 - 10.30	<b>การค้นหาข้อมูล</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ทำความรู้จักกับ Android Search</li> <li>● การใช้งานร่วมกันระหว่าง Activities และ Search Key</li> </ul>
10.30 - 12.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>● การใช้งาน Suggestion Provider</li> <li>● ใช้งาน Action Keys และการค้นหาข้อมูลเฉพาะสำหรับโปรแกรม</li> </ul>
12.00 - 13.00	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30	<b>การใช้งานระบบจอสัมผัส</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● รู้จักกับ MotionEvent และวิธีการใช้งาน</li> <li>● การออกแบบและเรียกใช้งาน Multi-Touch ของจอ</li> <li>● ใช้งาน Gestures สำหรับการเรียกใช้โปรแกรมต่าง ๆ</li> </ul>
14.30 - 16.30	<b>การขายโปรแกรมใน Android Market</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● เตรียมตัวสำหรับการเป็นผู้ผลิตซอฟต์แวร์</li> <li>● การเตรียมโปรแกรมสำหรับขาย</li> <li>● การอัปเดตโปรแกรม</li> </ul>